

附件 5

第五届广西青少年数学科技文化活动 决赛推荐名额表

序号	比赛项目	组别	各设区市 名额(人)	合计名额 (人)	备注说明
1	智力七巧板速拼 赛	1-2 年级	16	224	各设区市可推荐每组 别 16 名选手进入决 赛。若学校组织该项 目校园初赛且参赛人 数达 200 人及以上， 增加 2 个决赛名额。
		3-4 年级	16	224	
		5-6 年级	8	112	
2	智力七巧板 创意赛	1-3 年级	每校可推荐 5 幅作品进入决赛		
		4-6 年级	每校可推荐 5 幅作品进入决赛		
3	华容道	1-3 年级	16	224	
		4-6 年级	16	224	
4	鲁班锁	1-2 年级	16	224	
		3-4 年级	16	224	
		5-6 年级	16	224	
5	魔方	1-2 年级	16	224	
		3-4 年级	16	224	
		5-6 年级	16	224	
		初中组	16	224	
6	数独	3-4 年级	16	224	
		5-6 年级	16	224	
		初中组	16	224	
7	数学科技记忆	1-2 年级	16	224	
		3-4 年级	16	224	
		5-6 年级	16	224	
		初中组	16	224	
8	数理逻辑 AI 创意赛	甲组 (1-2 年级)	16	224	
		乙组 (3-4 年级)	16	224	

序号	比赛项目	组别	各设区市 名额(人)	合计名额 (人)	备注说明
		丙组 (4-6 年级)	16	224	
9	数学智趣编程大 挑战	甲组 (1-2 年级)	16	224	各设区市可推荐 8 支 队伍进入决赛, 每队 2 人
		乙组 (3-4 年级)	16	224	各设区市可推荐 8 支 队伍进入决赛, 每队 2 人
		丙组 (4-6 年级)	16	224	各设区市可推荐 8 支 队伍进入决赛, 每队 2 人
10	智力七巧板 团体赛	小学组	30	420	各设区市可推荐 6 支 队伍进入决赛, 每队 5 人
决赛名额总计:				5908	